

# Programação em Python



**CEFET-MG**

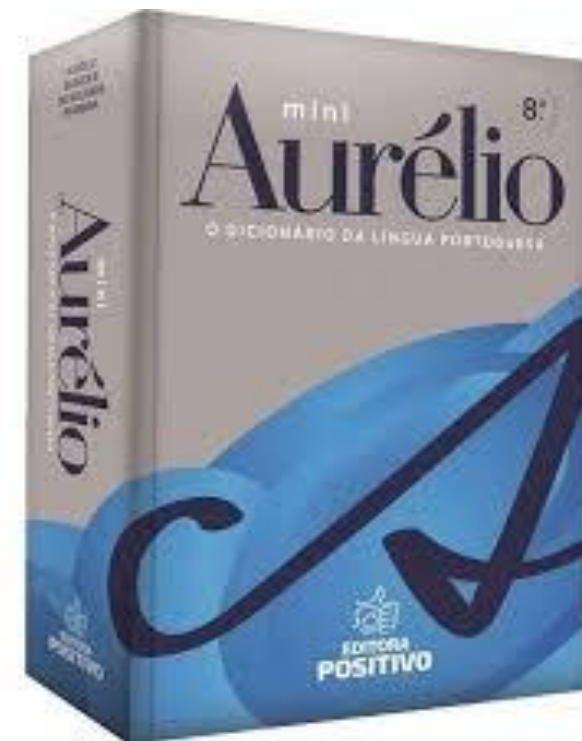


## • Dicionários

- Semelhante ao 'struct' em C.
- Permite armazenar valores correlatos.
  - chave-valor.
- Qualquer objeto Python.
- Identificado pelo '{:}'.
- Ex.:

```
>>> shows = {'Lex Luthor': 'convite', 'Dias de Truta': 50}
```

```
>>> print(shows['Dias de Truta'])
```



## • Dicionários

- Semelhante ao 'struct' em C.
- Permite armazenar valores correlatos.
  - chave-valor.
- Qualquer objeto Python.
- Identificado pelo '{:}' ou dict()
- Ex.: 

```
>>> prof_guido = {'peso': 100, 'idade': 40, 'filhos': 2}
```

↳ **Muito útil para guardar informações de um objeto específico!**



- **Dicionários: Acessando valores**

- Nome do dicionário + chave entre colchetes '['']'.

- Ex.:

- `print(prof_guido['idade'])`



- **Dicionários: Adicionando novos elementos.**

- Estrutura de memória dinâmica

- `nome['chave'] = valor`

- Ex.:

- `print(prof_guido)`

- `prof_guido['estado_civil'] = 'preso'`

- `print(prof_guido)`



## • Exercícios

1. Crie um dicionário vazio chamado 'cadastro'.
2. Acrescente, a cada iteração, as informações pessoais, CPF, ID, cep, cidade natal e telefone. Crie uma interface para pedir ao usuário inserir as informações desejadas.

- **Dicionários: Modificando valores**
  - `nome['chave'] = valor`
  - Ex.:
    - `print(prof_guido)`
    - `prof_guido['estado_civil'] = 'casado'`
    - `print(prof_guido)`



- **Dicionários: Removendo elementos**

- instrução 'del'
- Ex.:
  - `print.prof_guido)`
  - `del prof_guido['estado_civil']`
  - `print.prof_guido)`



- **Dicionários: Fazendo uma cópia**

- Método 'copy()'

- Ex.:

```
>>> estado = dict()
```

```
>>> brasil = list()
```

```
>>> for c in range(3)
```

```
>>>     estado['uf'] = str(input('Unidade Federativa: '))
```

```
>>>     estado['sigla'] = str(input('Sigla do Estado: '))
```

```
>>>     brasil.append(estado.copy())
```

```
>>> print(brasil)
```

- **Retire o .copy(), qual o comportamento do algoritmo?**

- **Dicionários: Percorrendo um dicionário**

- Através das chaves e valores.

- `for chave, valor in nome.items()`

# método `items()`: devolve uma lista de pares chave-valor.

- Ex.:

```
>>> user_0 = {'username': 'miziphi', 'first': 'Guido', 'last': 'Pantuzza', 'idade': 40}
```

```
>>> for i, value in user_0.items():
```

```
>>>     print('\nKey: {}'.format(i))
```

```
>>>     print('Value: {}'.format(value))
```

- **Dicionários: Percorrendo um dicionário**

- Através das chaves.
- Método `keys()`
- `for chave in nome.keys()`
- Ex.:

```
>>> user_0 = {'username': 'miziphi', 'first': 'Guido', 'last': 'Pantuza', 'idade': 40}
```

```
>>> for i in user_0.keys():
```

```
>>>     print('\nKey: {}'.format(i), end="")
```

- **Dicionários: Percorrendo um dicionário**

- Através dos valores.
- Método `values()`
- `for valor in nome.values()`
- Ex.:

```
>>> user_0 = {'username': 'miziphi', 'first': 'Guido', 'last': 'Pantuza', 'idade': 40}
```

```
>>> for i in user_0.values():
```

```
>>>     print('\nValor: {}'.format(i))
```

- **Dicionários: Percorrendo um dicionário**

- Método set()
- Set: conjuntos de elementos iguais
- Útil para imprimir um valor repetido, apenas uma vez
- Ex.: **Em uma pesquisa, foi perguntado qual a linguagem favorita. Quais linguagens foram citadas?**

```
>>> fav_languages = {'jen': 'python', 'sarah': 'c', 'edward': 'c', 'phil': 'python', }
```

```
>>> print('As linguagens citadas foram: ', end="")
```

```
>>> for language in set(fav_languages.values()): print(language.title())
```

- **Dicionários: Percorrendo um dicionário**

- De forma ordenada.

- `sorted()`

- Ex.:

```
>>> favorite_languages = {'jen': 'python', 'sarah': 'c', 'edward': 'ruby', 'phil':  
'python', }
```

```
>>> for name in sorted(favorite_languages.keys()):
```

```
>>>     print('{} , obrigado'.format(name.title()))
```

```
>>>     print(f'{name.title()}, obrigado')
```

## • Lista de dicionários:

- Cria o dicionário.
- Em seguida, crie a lista.
- Ex.:

```
>>> prof_0 = {'nome':'guido', 'sobrenome':'pantuza'}
```

```
>>> prof_1 = {'nome':'fulano', 'sobrenome':'beltrano'}
```

```
>>> prof_2 = {'nome':'paulo', 'sobrenome':'cavegato'}
```

```
>>> profs = [prof_0, prof_1, prof_2]
```

- **E se fizer a ocontrário?**

## • Dicionários de listas:

- Nome da lista é uma chave.
- Elementos da lista são os valores.
- Não aninhe listas e dicionários com muitos níveis.
- Ex.:

```
>>> pizza = {'preço':100, 'ings':['molho', 'tomate', 'muçarela']}
```

**Lista**

- **Dicionário de dicionários:**

- Deve ser evitado.
- Não aninhe dicionários com muitos níveis.

- Ex.:

```
>>> users = {  
    'aeinstein': {'first': 'albert', 'last': 'einstein', 'location': 'princeton', },  
    'mcurie': {'first': 'marie', 'last': 'curie', 'location': 'paris', },  
}
```

## • Exercícios

3. Use um dicionário para armazenar a nota de algumas pessoas. Pense em cinco nomes e use-os como chaves em seu dicionário. Atribua notas aleatórias no intervalo  $[0,10]$  e armazene cada um como um valor em seu dicionário. Calcule a média, se a média da turma for menor que 6 imprima, 'Rever a metodologia.', se for igual a 6, 'Por pouco!', se for entre 6 e 8, 'Satisfatório', se superior a 8, 'AÍ SIM!'

- import random
- # Criando o dicionário com 5 nomes e notas aleatórias de 0 a 10
- notas = {
- "Ana": random.randint(0, 10),
- "Bruno": random.randint(0, 10),
- "Carla": random.randint(0, 10),
- "Diego": random.randint(0, 10),
- "Eduarda": random.randint(0, 10)
- }
- print("Notas da turma:", notas)
- # Calculando a média
- media = sum(notas.values()) / len(notas)
- print(f"Média da turma: {media:.2f}")

```
# Verificando a situação
if media < 6:
    print("Rever a metodologia.")
elif media == 6:
    print("Por pouco!")
elif 6 < media <= 8:
    print("Satisfatório")
else:
    print("Aí SIM!")
```

## • Exercícios

4. Glossário: Um dicionário Python pode ser usado para modelar um dicionário de verdade. No entanto, para evitar confusão, vamos chamá-lo de glossário.
  - Pense em cinco comandos ou funções relacionadas às listas que você conheceu nos capítulos anteriores. Use essas palavras como chaves em seu glossário e armazene seus significados como valores.
  - Mostre cada palavra e seu significado em uma saída formatada de modo elegante. Você pode exibir a palavra seguida de dois-pontos e depois o seu significado, ou apresentar a palavra em uma linha e então exibir seu significado indentado (`\t`) em uma segunda linha. Utilize o caractere de quebra de linha (`\n`) para inserir uma linha em branco entre cada par palavra-significado em sua saída.

- # Criando o glossário com comandos/funções de listas
- glossario = {
- "append": "Adiciona um elemento ao final da lista.",
- "insert": "Insere um elemento em uma posição específica da lista.",
- "remove": "Remove a primeira ocorrência de um valor especificado na lista.",
- "pop": "Remove e retorna o último elemento da lista (ou de um índice específico).",
- "sort": "Ordena a lista em ordem crescente por padrão."
- }
  
- # Exibindo de forma elegante
- for palavra, significado in glossario.items():
- print(f"{palavra}:\n\t{significado}\n")

## • Exercícios:

- 5) Crie um dicionário que contenha três rios importantes e o país que cada rio corta.
  - a) Use um laço para exibir uma frase sobre cada rio, por ex., O Nilo corre pelo Egito.
  - b) Use um laço para exibir o nome de cada rio incluído no dicionário.
  - c) Use um laço para exibir o nome de cada país incluído no dicionário.

# Programação em Python



```
# Criando o dicionário com rios e países
```

```
rios = {  
    "Nilo": "Egito",  
    "Amazonas": "Brasil",  
    "Danúbio": "Alemanha"  
}
```

```
# Exibir frases sobre cada rio
```

```
for rio, pais in rios.items():  
    print(f"O {rio} corre pelo {pais}.")
```

```
print("\n--- Lista de rios ---")
```

```
# Exibir apenas os nomes dos rios
```

```
for rio in rios.keys():
```

```
    print(rio)
```

```
print("\n--- Lista de países ---")
```

```
# Exibir apenas os nomes dos países
```

```
for pais in rios.values():
```

```
    print(pais)
```

## • Exercícios:

6) Crie uma lista de pessoas que devam participar de uma enquete sobre linguagem favorita. Inclua alguns nomes que já estejam no dicionário e outros que não estão. Percorra a lista de pessoas que devem participar da enquete. Se elas já tiverem respondido à enquete, mostre uma mensagem agradecendo-lhes por responder. Se ainda não participaram da enquete, apresente uma mensagem convidando-as a responder.

# Programação em Python



```
# Dicionário com pessoas que já responderam à enquete
respostas = {
    "Ana": "Python",
    "Bruno": "C++",
    "Carla": "Java"
}

# Lista de pessoas que devem participar (algumas já responderam, outras não)
pessoas = ["Ana", "Carla", "Diego", "Eduarda", "Fernando"]

# Percorrer a lista de pessoas
for pessoa in pessoas:
    if pessoa in respostas:
        print(f"Obrigado, {pessoa}, por já ter respondido à enquete!")
    else:
        print(f"{pessoa}, você ainda não respondeu à enquete. Participe!")
```

## • Exercícios:

7) Animais de estimação: Crie vários dicionários, em que o nome de cada dicionário seja o nome de um animal de estimação. Em cada dicionário, inclua o tipo do animal e o nome do dono. Armazene esses dicionários em uma lista chamada pets. Em seguida, percorra sua lista com um laço e, à medida que fizer isso, apresente tudo que você sabe sobre cada animal de estimação.

# Programação em Python



```
# Criando os dicionários de animais de estimação
```

```
cachorro = {  
    "tipo": "Cachorro",  
    "dono": "Ana"  
}
```

```
gato = {  
    "tipo": "Gato",  
    "dono": "Bruno"  
}
```

```
papagaio = {  
    "tipo": "Papagaio",  
    "dono": "Carla"  
}
```

```
peixe = {  
    "tipo": "Peixe",  
    "dono": "Diego"  
}
```

```
coelho = {  
    "tipo": "Coelho",  
    "dono": "Eduarda"  
}
```

```
# Armazenando todos os pets em uma lista  
pets = [cachorro, gato, papagaio, peixe, coelho]
```

```
# Percorrendo a lista e exibindo informações  
for pet in pets:  
    print(f"Animal: {pet['tipo']}, Dono: {pet['dono']}")
```

## • Exercícios:

Lugares favoritos: Crie um dicionário chamado `favorite_places`. Pense em três nomes para usar como chaves do dicionário e armazene de um a três lugares favoritos para cada pessoa. Para deixar este exercício um pouco mais interessante, peça a alguns amigos que nomeiem alguns de seus lugares favoritos. Percorra o dicionário com um laço e apresente o nome de cada pessoa e seus lugares favoritos.

- # Criando o dicionário com listas de lugares favoritos
- favorite\_places = {
  - "Ana": ["Praia", "Parque", "Biblioteca"],
  - "Carlos": ["Montanha", "Museu"],
  - "Mariana": ["Cinema"]
- }
  
- # Percorrendo o dicionário e mostrando os lugares
- for pessoa, lugares in favorite\_places.items():
  - print(f"\n{pessoa} gosta dos seguintes lugares:")
  - for lugar in lugares:
    - print(f"- {lugar}")

## • Exercícios:

Lanchonete: Crie uma lista chamada `sandwich_orders` e a preencha com os nomes de vários sanduíches. Em seguida, crie uma lista vazia chamada `finished_sandwiches`. Percorra a lista de pedidos de sanduíches com um laço e mostre uma mensagem para cada pedido, por exemplo, Preparei seu sanduíche de atum. À medida que cada sanduíche for preparado, transfira-o para a lista de sanduíches prontos. Depois que todos os sanduíches estiverem prontos, mostre uma mensagem que liste cada sanduíche preparado.

- # Lista de pedidos de sanduíches
- sandwich\_orders = ["atum", "frango", "queijo", "presunto", "vegetariano"]
  
- # Lista vazia para armazenar os sanduíches prontos
- finished\_sandwiches = []
  
- # Preparando cada sanduíche
- while sandwich\_orders:
- pedido = sandwich\_orders.pop(0) # Remove o primeiro pedido da lista
- print(f"Preparei seu sanduíche de {pedido}.")
- finished\_sandwiches.append(pedido) # Adiciona na lista de prontos
  
- # Mensagem final com todos os sanduíches preparados
- print("\nTodos os sanduíches foram preparados:")
- for sandwich in finished\_sandwiches:
- print(f"- Sanduíche de {sandwich}")

## • Exercícios:

Sem pastrami: Usando a lista `sandwich_orders` do Exercício Anterior, garanta que o sanduíche de 'pastrami' apareça na lista pelo menos três vezes.

Acrescente um código próximo ao início de seu programa para exibir uma mensagem informando que a lanchonete está sem pastrami e, então, use um laço `while` para remover todas as ocorrências de 'pastrami' e `sandwich_orders`.

Garanta que nenhum sanduíche de pastrami acabe em `finished_sandwiches`.

# Programação em Python



- # Lista de pedidos de sanduíches (incluindo pastrami várias vezes)
- sandwich\_orders = ["atum", "pastrami", "frango", "pastrami", "queijo", "pastrami", "vegetariano"]
- # Lista vazia para armazenar os sanduíches prontos
- finished\_sandwiches = []
- # Aviso de que não há pastrami
- print("Desculpe, estamos sem pastrami hoje!")
- # Removendo todas as ocorrências de 'pastrami'
- while "pastrami" in sandwich\_orders:
- sandwich\_orders.remove("pastrami")

```
# Preparando cada sanduíche (sem pastrami)
while sandwich_orders:
    pedido = sandwich_orders.pop(0)
    print(f"Preparei seu sanduíche de {pedido}.")
    finished_sandwiches.append(pedido)
```

```
# Mensagem final com todos os sanduíches
preparados
print("\nTodos os sanduíches foram preparados
(sem pastrami):")
for sandwich in finished_sandwiches:
    print(f"- Sanduíche de {sandwich}")
```

## • Exercícios:

Escreva um programa que leia quatro notas dos alunos de uma turma e armazena as notas em um dicionário, onde a chave é o nome do aluno.

- a. O programa deve permitir que se digite um novo aluno até que se entre com uma string 'quit' como nome.
- b. Escreva uma função que retorna a média do aluno, dado seu nome.

```
# Dicionário para armazenar os alunos e suas notas
alunos = {}

# Leitura dos dados
while True:
    nome = input("Digite o nome do aluno (ou 'quit'
para sair): ")
    if nome.lower() == "quit":
        break

    # Lendo 4 notas do aluno
    notas = []
    for i in range(4):
        nota = float(input(f"Digite a nota {i+1} de {nome}:
"))
        notas.append(nota)

    # Armazenando no dicionário
    alunos[nome] = notas
```

```
# Função para calcular a média de um aluno
def media_aluno(nome, dicionario):
    if nome in dicionario:
        return sum(dicionario[nome]) / len(dicionario[nome])
    else:
        return None

# Exemplo de uso
print("\n=== Médias dos alunos ===")
for aluno in alunos:
    print(f"{aluno}: {media_aluno(aluno, alunos):.2f}")
```

## • Exercícios:

Crie um dicionário que é uma agenda e coloque nele os seguintes dados: chave (cpf), nome, idade, telefone. O programa deve ler um número indeterminado de dados, criar a agenda e imprimir todos os itens do dicionário no formato chave: nome-idade-telefone.

# Programação em Python



```
# Dicionário da agenda
agenda = {}

while True:
    cpf = input("Digite o CPF (ou 'quit' para sair): ")
    if cpf.lower() == "quit":
        break

    nome = input("Digite o nome: ")
    idade = int(input("Digite a idade: "))
    telefone = input("Digite o telefone: ")

    # Cada CPF terá como valor um outro dicionário
    agenda[cpf] = {
        "nome": nome,
        "idade": idade,
        "telefone": telefone
    }

# Impressão dos dados da agenda
print("\n=== Agenda completa ===")
for cpf, dados in agenda.items():
    print(f"{cpf}: {dados['nome']} - {dados['idade']} - {dados['telefone']}")
```

## • Exercícios:

Crie um dicionário `d` e coloque nele os dados fornecidos pelo usuário: nome, idade, telefone, endereço. Ainda usando `d`, imprima todos os itens do dicionário no formato chave: valor, ordenado pela chave.

```
# Criando o dicionário vazio
```

```
d = {}
```

```
# Lendo os dados do usuário
```

```
d["nome"] = input("Digite o nome: ")
```

```
d["idade"] = input("Digite a idade: ")
```

```
d["telefone"] = input("Digite o telefone: ")
```

```
d["endereco"] = input("Digite o endereço: ")
```

```
# Imprimindo os itens do dicionário ordenados pela chave
```

```
print("\n=== Dados fornecidos ===")
```

```
for chave in sorted(d.keys()):
```

```
    print(f"{chave}: {d[chave]}")
```

- **Desafio: Gerenciamento de Estoque**

- Você foi contratado para criar um sistema simples de gerenciamento de estoque. Seu objetivo é desenvolver um programa que utilize dicionários para organizar, buscar e atualizar informações de um estoque de produtos. O estoque será representado por um dicionário. A chave é o nome do produto. O valor é outro dicionário contendo: quantidade: número de unidades disponíveis no estoque e; preco: preço unitário do produto.

## • **Desafio: Gerenciamento de Estoque**

- O programa deve:

- Exibir o estoque completo: Mostre todos os produtos com suas quantidades e preços.

- Adicionar um novo produto: Peça o nome do produto, a quantidade e o preço, e adicione ao estoque.

- Atualizar um produto existente: Permita ao usuário atualizar a quantidade ou o preço de um produto.

## • **Desafio: Gerenciamento de Estoque**

- O programa deve:
  - Calcular o valor total do estoque: Multiplique a quantidade pelo preço de cada produto e exiba o valor total.
  - Remover um produto do estoque: Peça o nome do produto e remova-o.
  - Exibir o estoque ordenado por nome do produto ou valor total (quantidade \* preço).

```
# Estoque inicial vazio  
estoque = {}
```

```
while True:
```

```
    print("\n=== Sistema de Estoque ===")  
    print("1 - Exibir estoque (por nome)")  
    print("2 - Exibir estoque (por valor total)")  
    print("3 - Adicionar produto")  
    print("4 - Atualizar produto")  
    print("5 - Remover produto")  
    print("6 - Valor total do estoque")  
    print("0 - Sair")
```

```
    opcao = input("Escolha uma opção: ")
```

```
if opcao == "1":
    if not estoque:
        print("O estoque está vazio.")
    else:
        print("\n=== Estoque por nome ===")
        for produto in sorted(estoque.keys()):
            qtd = estoque[produto]["quantidade"]
            preco = estoque[produto]["preco"]
            print(f"{produto}: Quantidade = {qtd}, Preço = R${preco:.2f}")

elif opcao == "2":
    if not estoque:
        print("O estoque está vazio.")
    else:
        print("\n=== Estoque por valor total ===")
        # Ordena pelo valor total (quantidade * preço), decrescente
        for produto, info in sorted(estoque.items(), key=lambda item: item[1]["quantidade"]*item[1]["preco"],
reverse=True):
            qtd = info["quantidade"]
            preco = info["preco"]
            print(f"{produto}: Quantidade = {qtd}, Preço = R${preco:.2f}")
```

```
elif opcao == "3":
    nome = input("Digite o nome do produto: ")
    if nome in estoque:
        print("Produto já existe no estoque. Use atualizar para modificar.")
    else:
        quantidade = int(input("Digite a quantidade: "))
        preco = float(input("Digite o preço unitário: "))
        estoque[nome] = {"quantidade": quantidade, "preco": preco}
        print(f"{nome} adicionado ao estoque.")
```

```
elif opcao == "4":
    nome = input("Digite o nome do produto a atualizar: ")
    if nome not in estoque:
        print("Produto não encontrado.")
    else:
        print("Digite os novos valores (pressione Enter para manter o atual):")
        qtd_str = input(f"Quantidade atual ({estoque[nome]['quantidade']}): ")
        preco_str = input(f"Preço atual ({estoque[nome]['preco']:.2f}): ")
        if qtd_str:
            estoque[nome]['quantidade'] = int(qtd_str)
        if preco_str:
            estoque[nome]['preco'] = float(preco_str)
        print(f"{nome} atualizado.")
```

```
elif opcao == "5":
    nome = input("Digite o nome do produto a remover: ")
    if nome in estoque:
        del estoque[nome]
        print(f"{nome} removido do estoque.")
    else:
        print("Produto não encontrado.")

elif opcao == "6":
    total = sum(info["quantidade"]*info["preco"] for info in estoque.values())
    print(f"\nValor total do estoque: R${total:.2f}")

elif opcao == "0":
    print("Encerrando o sistema...")
    break

else:
    print("Opção inválida. Tente novamente.")
```